



Corporación

**RUBERT Plast®**  
de Centroamérica

Publicidad  
en Tapetes  
Rizo y Alfombra

## Especificaciones técnicas

Pag4

Equipo de protección personal.

Protección respiratoria: Si se sobrepasan los valores límites de exposición en el trabajo, es preciso utilizar un equipo de respiración homologado para ello, (semimáscara con filtro combinado, como mínimo clase de filtro AlP2 o máscara protectora de ventilación extraña).

Protección de las manos: Es necesaria en caso de contacto frecuente o prolongado. Utilizar guantes de goma.

Protección de los ojos: Necesaria en caso de riesgo de contacto con los ojos. Usar gafas.

### 9. Propiedades físicas y químicas

Forma: líquido.

Color: Amarillo.

Olor: específico.

pH: 3,5 - 4,5

Cambio / alteración de estado

Temperatura de ebullición /

/Intervalo de ebullición: n.e.d.

Punto de fusión/Intervalo de fusión: n.e.d.

Punto de inflamación: > +100°C

Temperatura de autoignición: n.e.d.

Límites de explosión, inferior: n.e.d.

Superior: n.e.d.

Presión del vapor: n.e.d.

Densidad: 1,04 g/cm<sup>3</sup> a 20°C

Solubilidad: se mezcla con agua completamente.

Viscosidad: n.c.

### 10. Estabilidad y reactividad

Estable bajo las condiciones de manipulación y almacenamiento (véase apartado 7).

Productos peligrosos de descomposición: La exposición al fuego pueden generarse productos peligrosos de descomposición, como p. Ej. Monóxido de carbono, dióxido de carbono, humos y óxidos de nitrógeno.

### 11. Información toxicológica

La inhalación de concentraciones de disolventes por encima del valor límite de exposición en el trabajo puede causar graves efectos para la salud, como la irritación de mucosas y del sistema respiratorio.

Indicios y síntomas: dolores de cabeza, mareos, cansancio, debilidad muscular, somnolencia y, en casos excepcionales, inconsciencia. El contacto prolongado o repetido con el producto produce la eliminación de la grasa de la piel, dando lugar a la desecación de la misma. El producto puede penetrar en el cuerpo a través de la piel.

